# Uke 41. Funksjoner

**Oppgave 1**

Lag en funksjon med navnet tilfeldigHilsen() som sier «Hei», «Hallo» eller «God dag». Hilsen skal velges tilfeldig.

**Oppgave 2**

Lag en funksjon som regner ut arealet av en sirkel. Funksjonen skal ta ett tall som argument, og skrive setninger som f.eks. «Arealet av en sirkel med radius 2 er 12.56» i konsollen.

**Oppgave 3**

Lag funksjonen navneskilt(navn) som tar et navn som argument og lager en boks med stjerner rundt navnet. Da vil for eksempel navneskilt(«Lise») gi denne utskriften:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\* Lise \*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Oppgave 4**

1. Definer to variabler x og y. lag en funksjon tegnSirkel, som tegner en sirkel i en canvas med x og y som sentrum. To andre funksoner, flyttX og flyttY skal øke henholdsvis x og y med 20. kall opp funksjonene i en rekkefølge så du får tegnet opp tre sirkler på forskjellige plass.
2. Bruk en løkke til å tegne sirkler med jevne mellomrom over hele canvas.

**Oppgave 5**

Lag en funksjon som bruker Math.random(), f.eks. en funksjon som returnerer ett eller flere tilfeldige tall mellom x og y.

**Oppgave 6**

Lag et program som setter sammen en kontaktliste med fornavn, etternavn og telefonnummer. Bruk funksjonen nyKontakt(fornavn, etternavn, telefon){ …}. Hint, eksempel side 103.

**Oppgave 7**

1. Lag funksjonen f(x) = 3x2 +2x-1. Hva blir svaret når x = 2 og x = 5?
2. Lag en funksjon som legger til et div-element i body-elementet function lagDiv(tekst, bredde, bakgrunnsfarge, tekstfarge){ Skriv koden her}
3. Opprett en tekst i et p-element. Definer en funksjon som endrer bakgrunnsfarge og fontfarge på nettsiden.

**Oppgave 2, 3 og 4 side 117 i boka**